

**Esercizi sui vettori nel piano, nello spazio e  $\mathbb{R}^n$**   
**Corso di Laurea in Informatica A.A. 2005-2006**  
**Docente: Andrea Loi**

0. Sia  $\lambda = 3$ ,  $\mu = 2$   $\mathbf{v} = 2\mathbf{i} - \mathbf{j}$  e  $\mathbf{w} = \mathbf{i} + \mathbf{j}$ . Calcolare:

$$\mathbf{u} = \lambda\mathbf{v} + \mu\mathbf{w}, \quad \mathbf{t} = \mu\mathbf{v} + \lambda\mathbf{w}.$$

Calcolare inoltre il loro prodotto scalare cioè  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{t}$ .

1. Calcolare il prodotto scalare e vettoriale tra i vettori  $\mathbf{v} = \mathbf{i} - 2\mathbf{j} + \mathbf{k}$  e  $\mathbf{w} = -3\mathbf{i} - \mathbf{j} + \mathbf{k}$ . Verificare inoltre la disuguaglianza di Cauchy-Schwarz, cioè:  $|\mathbf{v} \cdot \mathbf{w}| \leq \|\mathbf{v}\| \|\mathbf{w}\|$ .

2. Siano  $\mathbf{v}$  e  $\mathbf{w}$  due vettori di  $\mathbb{R}^3$  e  $\lambda$  e  $\mu$  due numeri reali. Dimostrare che:

$$(\lambda\mathbf{v} + \mu\mathbf{w}) \wedge \mathbf{u} = \lambda(\mathbf{v} \wedge \mathbf{u}) + \mu(\mathbf{w} \wedge \mathbf{u}).$$

3. Sia  $S = \{\mathbf{v} = (1, 1, 1), \mathbf{w} = (2, 2, 2)\}$ . Descrivere  $S^{perp}$ .

4. Siano  $\mathbf{v}$  e  $\mathbf{w}$  vettori non nulli di  $\mathbb{R}^3$ .

- a. Se  $\mathbf{w} = -\mathbf{v}$  quanto vale  $pr_w(v)$ ?
- b. Se  $\text{ang}(v, w) = \theta$ , calcolare  $pr_w(v)$  e  $pr_v(w)$ .

5. Siano  $\mathbf{v} = (1, 4, 5)$  e  $\mathbf{w} = (0, -2, -1)$ . Calcolare l'area del parallelogramma di vertici  $O, \mathbf{v}, \mathbf{w}, \mathbf{w} + \mathbf{v}$ . Tale parallelogramma è un rombo, un rettangolo e(o) un quadrato?

6. Siano  $\mathbf{v}$  e  $\mathbf{w}$  vettori di  $\mathbb{R}^n$  e  $\lambda$  un numero reale.

- a) Dimostrare che  $\|\lambda\mathbf{v}\| = |\lambda| \|\mathbf{v}\|$ .
  - b) Dimostrare che se  $\mathbf{w}$  è ortogonale a  $\mathbf{v}$ , allora è ortogonale anche a tutti i multipli di  $\mathbf{v}$ .
6. Dimostrare che  $\mathbf{e}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}}(\mathbf{i} + \mathbf{j})$  e  $\mathbf{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\mathbf{i} + \mathbf{j})$  è una base ortonormale nel piano. Scrivere le componenti del vettore  $\mathbf{v} = 3\mathbf{i} - \mathbf{j}$  rispetto alla base  $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$ . Come si scrivono le componenti di un vettore  $v = x\mathbf{i} + y\mathbf{j}$  rispetto alla base  $(\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2)$ .